

Evolution de la ville – centralité

Compte-rendu du 18 mars 2026

Présences du groupe : Bertrand, Françoise D, Françoise H, Virginie
présence

Inauguration des zones de rencontre (ZDR)

Choix d'une animation ludique et mobile puisque le but est de faire connaître les zones de rencontre et de rendre la centralité attractive et dynamique.

Proposition de mettre en place un **ESCAPE GAME** qui pourrait être agrémenté dans le temps, être référencé comme **Géocaching** dans un second temps.

Espace concerné : celui des zones de rencontre nouvellement aménagées.

Partenaires possibles pour créer, animer :

- Groupe de jeu de rôle de l'association Amicale Laïque
- Association de théâtre Moi j'dis ça j'dis rien
- animateurs jeunesse de l'Annexe, espace Ado
- Historien de St Barth : Jean-Luc Coiffard,
- Groupe d'histoire de St Barth sur Facebook (info Françoise D)

Les questions pourraient porter sur :

- L'histoire, la culture via
Le nom des rues (Hervé Bazin), de bâtiment (Mésangerie),
La boule de fort avec les Abeilles
L'ancien lavoir où se trouve actuellement le tabac presse
L'ancienne maison à côté de la poste
Ville de vignobles 1829 à 1883 : 166 hectares et 110 viticulteurs (vin blanc)
- Les écoles, le VPR, le THV, la mairie, des associations (Coin Assos, OBS), le SIAM
- L'église
- Le parc de l'Europe, les orchidées sauvages (devant le VPR, dans les parterres autour de l'église et dans les jardins aux alentours)
- Questions sur les zones de rencontre pour s'approprier les règles et les faire vivre.

Questions en suspens :

- Durée du parcours
- Nombre de questions
- Création de QR code des monuments : lesquels sont déjà en place et comment disposer les autres éléments nécessaires à l'espace Game ?

Version : numérique + papier

Chacun se renseigne pour savoir comment créer un Escape Game, un géocaching.

Liens vers des présentations pour s'inspirer :

<https://www.jeuvisite.com/guide-complet-escape-game-plein-air/>

<https://geo-gaming.com/creer-une-aventure/>

<https://www.youtube.com/watch?v=GcDQtje4v1o>

Zone de rencontre :

1. **Marquage au sol et installation des panneaux** : Aline demande si installation le 23/03 : NON, il y a eu du retard dans les aménagements et nous ne savons pas pour le moment à quel niveau de priorité est l'aménagement des ZDR pour ALM. Affaire à suivre
2. **Communication** : il y aura un article dans l'Info St Barth de mai- juin si nous avons des informations nouvelles : marquage fait, date de l'inauguration et son animation
3. **Inauguration** avant Escape Game ? à voir avec les élus
4. **1^{er} Escape Game** lors des Renc-arts le 13 juin ou lors des portes ouvertes du Village Pierre Rabhi le 26 septembre en fonction du temps nécessaire en amont pour l'organiser.

Animation de la centralité :

1. Aline voit avec Melvin pour peaufiner la mission de stage.
2. Faire valider le stage par les élus
3. Organisation du groupe pour accompagner au mieux le stagiaire :
Bertrand sera disponible
Françoise D est absente sur les vacances scolaires
Besoin de la présence des membres du groupe :
 - Point 1/semaine
 - Point en début de stage pour s'accorder
 - Bilan de stage
 - Rencontres avec les commerçants et autres pour recueillir leurs avis

PROCHAINE RENCONTRE du groupe
Mercredi 8 avril à 18h30
Village Pierre Rabhi